

Hack 2020. - Zadaci nakon treće radionice tečaja Web.Igra.Haskell

0. zadatak

Napraviti novi projekt pomoću Stacka za potrebe ove domaće zadaće:

```
stack new --resolver lts-16.20 dz3 new-template
```

U tom projektu valja riješavati preostale zadatke.

1. zadatak

Napisati funkciju koja provjerava ima li znakovni niz paran broj znakova:

```
paranNizRiječ :: String -> String
```

Funkcija prima kao argument znakovni niz i vraća znakovni niz. Rezultat funkcije je ili "paran" ili "neparan" ovisno o duljini znakovnog niza. Recimo,

```
paranNizRiječ "aba"
```

treba vratiti "neparan", dok

```
paranNizRiječ "baba"
```

treba vratiti "paran".

Uz to napisati dokumentaciju i testne primjere pomoću biblioteke `doctest` (potrebno ju je dodati u `package.yaml` kao na trećoj radionici). Napisati i glavni program, u kojem će se tražiti od korisnika unos znakovnog niza i ispisati rezultat pozivanja funkcije nad unesenim nizom.

2. zadatak

Napisati funkciju koja provjerava ima li znakovni niz paran broj znakova:

```
paranNizBool :: String -> Bool
```

Funkcija je gotovo ista funkciji `paranNizRiječ` iz prvog zadatka, no ovdje vraća vrijednost tipa `Bool`, odnosno vraća `True` ili `False`. Recimo,

```
paranNizBool "aba"
```

treba vratiti `False`, dok

```
paranNizBool "baba"
```

treba vratiti `True`. Kao i u prvom zadatku, napisati dokumentaciju i testne primjere pomoću biblioteke `doctest`. Proširiti glavni program tako da se na uneseni znakovni niz poziva i funkcija `paranNizBool`.

Pomoć

Ako je kome potrebna pomoć, slobodno mi se obratite putem e-pošte na:
marko.dimjasevic@udrugapoint.hr.