

Tečajevi naprednog računarstva u Križevcima

HACK2020 | Hub for Advanced
Computing Križevci

Web.Igra.Haskell

Logika igre

Marko Dimjašević

Internet, 12. prosinca 2020.

Organizator:

udru
point
križevci

Pokrovitelj:



Plan za danas

- Izrada logike za igru
- Provjera testovima
- Povezivanje logike s web aplikacijom sljedeći puta
- Pitanja



Izrada po predlošku

- 1 Napraviti novi projekt:

```
stack new connect4 \  
  https://git.hacklab.krizevci.info/\br/>  hack-2020-haskell/connect4-template/\br/>  -/raw/master/connect4.hsfiles
```

- 2 Pozicionirati se u njegovu mapu:

```
cd connect4
```

- 3 Pokrenuti njegovo kompiliranje:

```
stack build
```

Rad u VS Codimu

- Upoznavanje s logikom igre (tipovi i funkcije)
- Provjera logike testovima



Izvršavanje testova

- Za automatizirano izvršavanje testova:
stack test



Zaključak i sljedeći puta

- Novi tipovi
- Mnoštvo napisanih funkcija
- Provjera točnosti putem testova
- Sljedeći termin: 19. prosinca 2020. u 14 sati, online

© Marko Dimjašević, 2020. Licenca: Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International