

Tečajevi naprednog računarstva u Križevcima

HACK2020 | Hub for Advanced
Computing Križevci

Web.Igra.Haskell

Osnove Haskell

Marko Dimjašević

Križevci, 21. studenog 2020.

Organizator:

udru
point
križevci

Pokrovitelj:



Prošli puta: Prvi pohranjeni program

- (Instalacija VSCode i Haskell Language Servera)
- Izrada projekta po predlošku:
`stack new helloworld new-template`
- Izmjena `app/Main.hs` tako da direktno poziva `putStrLn`, a ne preko `src/Lib.hs`.
- Struktura projekta proizašla iz predloška `new-template`



Značaj uvlačenja kôda

- Uvlačenje kôda određuje značenje programa



Značaj uvlačenja kôda

- Uvlačenje kôda određuje značenje programa
- Dodati upit za ime programu od prošli puta



Znakovni nizovi

- Dodati `doctest` kao biblioteku



Znakovni nizovi

- Dodati `doctest` kao biblioteku
- Prva funkcija koja pretvara niz u dupli niz i velika slova
 - ▶ Naziv i tip funkcije
 - ▶ Tijelo funkcije i argumenti
- Važnost komentara u kôdu
 - ▶ Kako se pišu u Haskellu
 - ▶ Primjeri u dokumentaciji pomoću `doctest`a



Znakovni nizovi

- Dodati `doctest` kao biblioteku
- Prva funkcija koja pretvara niz u dupli niz i velika slova
 - ▶ Naziv i tip funkcije
 - ▶ Tijelo funkcije i argumenti
- Važnost komentara u kôdu
 - ▶ Kako se pišu u Haskellu
 - ▶ Primjeri u dokumentaciji pomoću `doctest`a
- Zadatak: Napisati funkciju koja provjerava je li riječ palindrom
 - ▶ Koristiti funkciju `reverse`
 - ▶ Potpis:

```
jeLiPalindrom :: String -> Bool
```
 - ▶ U glavnom programu učitati niz i ispisati poruku o tome je li niz palindrom

Zaključak i sljedeći puta

- Zaključak:
 - ▶ Korištenje grafičkog sučelja
 - ▶ Značaj uvlačenja koda
 - ▶ Komentari kao dokumentacija i testovi
 - ▶ Rad sa znakovnim nizovima



Zaključak i sljedeći puta

- Zaključak:
 - ▶ Korištenje grafičkog sučelja
 - ▶ Značaj uvlačenja koda
 - ▶ Komentari kao dokumentacija i testovi
 - ▶ Rad sa znakovnim nizovima
- Sljedeći puta:
 - ▶ Subota, 28.11. u 14 sati

© Marko Dimjašević, 2020. Licenca: Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International